LEHRGÄNGE





ÜBUNGSLEITUNGS-ASSISTENZ-AUSBILDUNG (ÜLAA)

Datum 02.– 06. Oktober 2024 (in Präsenz)

Ort Mehrzweckhalle Odenhausen/Lahn, Weiherstraße 23, 35457 Lollar

Meldungen Lorena Wagner | lorena.wagner@tuju-mittelhessen.de (Bahnhofstraße 53a, 35440 Linden)

Meldeschluss 10. September 2024

Beitrag 65-100 € (klärt sich nach Erhalt der Landeszuschüsse)

Mindestalter 14 Jahre (Ausnahmen nach Rücksprache)

Du hast Lust darauf im Verein als Übungsleitungs-Assistent tätig zu werden und gemeinsam mit dem Übungsleiter das Training zu gestalten und durchzuführen? Dann ist es im Herbst 2024 wieder soweit: Wir bilden neue Übungsleitungs-Assistenten aus.

In diesem Jahr findet die Ausbildung wieder in Präsenz statt. Hier werden wichtige Inhalte für die Trainingsgestaltung theoretisch vermittelt sowie anschließend Inhalte wie Helfen und Sichern, Slackline, Leichtathletik, Reckturnen, Tanzen, Trampolin, der Umgang mit Kindern in einer Trainingsstunde, Grundzüge der Verbandsstruktur usw. praktisch von Referenten des Turngau Mittelhessen vermittelt. Außerdem könnt ihr diverse Erfahrungen als Teilnehmer sammeln und jede Menge Spaß als Gruppe erleben, sodass ihr nach der Ausbildung bestens auf eure Tätigkeit im Verein vorbereitet seid.

Ihr habt Interesse? Erkundigt euch einfach auf unserer Website (dort lässt sich auch der Meldebogen finden) oder schreibt eine E-Mail an lorena.wagner@tuju-mittelhessen.de.

Weitere Informationen sind unter www.tuju-mittelhessen.de oder auf unserer Facebook-Seite zu finden.

Mit der Meldung zu den Veranstaltungen und der Teilnahme (Wettkämpfe, Lehrgänge, Freizeiten etc.) erklärt sich der/die Teilnehmer/in bzw. deren Erziehungsberechtigte damit einverstanden, dass persönliche Daten (Name, Vorname, Jahrgang, Verein), Ergebnisse sowie offizielle Fotos und Filmaufnahmen (z. B. auch in Aktion), die im Zusammenhang mit der Teilnahme stehen, für redaktionelle Zwecke auf den Internetseiten des Turngaus Mittelhessen, in Druckmedien und auf Social-Media-Plattformen veröffentlicht werden dürfen.